Rätsel 1 – Kassenbon von Kasse 3

Für alle im Team

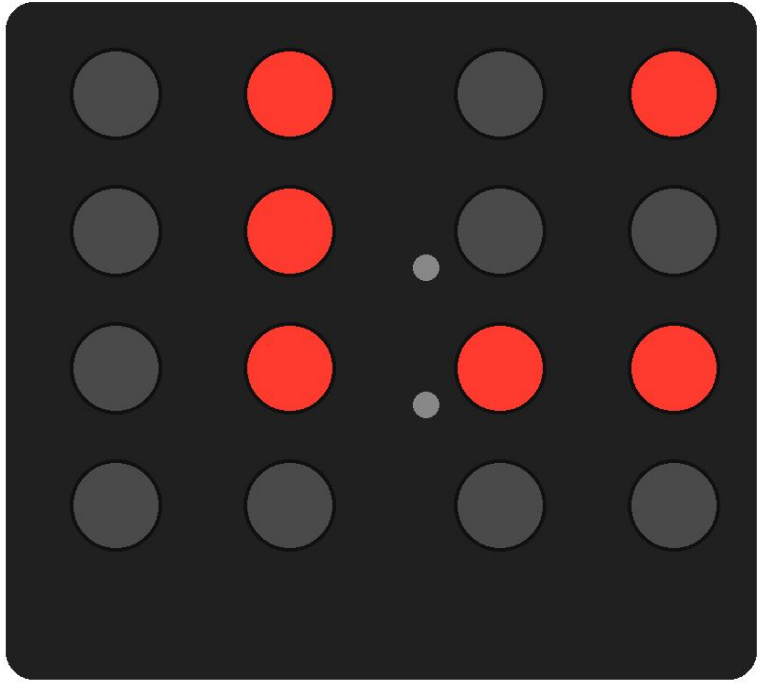
Notiz der Kassenchefin:

«Kasse 3 schiebt jeden Buchstaben vorwärts im Alphabet. Wie weit? Steht auf der Kasse.»

```
*** BITLAND ***
Kasse 3
#&%§@!?*#&%§@

TAGESCODE:

   H L Q O D V V

§@!?*#&%§@!?*#
Danke & bis bald
```

Rätsel 2 – Blatt Rot (nur Person 1)

Foto der Binäruhr am Personaleingang. Rot = Lampe an, grau = aus.



Rätsel 2 – Blatt Blau (nur Person 2)

Auszug aus dem Wartungsheft der Binäruhr

- Die Uhr zeigt die Einlasszeit für das Personal (hh:mm).
- Vier Spalten, von links: Stunden-Zehner, Stunden-Einer, Minuten-Zehner, Minuten-Einer. Jede Spalte = eine Dezimalziffer.
- Jede Spalte hat vier Lampen mit den Wertigkeiten 1, 2, 4, 8.
- ACHTUNG: Seit GLITCH hängt die Uhr kopfüber. Die OBERSTE Lampe hat jetzt den Wert 1, die UNTERSTE den Wert 8.
- Ergibt eine Spalte mehr als 9, haben Sie falsch gelesen.

Code-Format: 4 Ziffern ohne Doppelpunkt (Beispiel 06:15 → 0615).

Rätsel 3 – Ampel-Bits

Für alle im Team

Statusmeldung der 6 Drehkreuz-Ampeln (Drehkreuz 1 kommt zuerst):

```
110110010001
```

Zustandstabelle (2 Bit pro Ampel):

```
00 = aus      01 = grün      10 = gelb      11 = rot
```

Neu ab Saisonstart: zusätzlich «gelb blinkend» (Störung).
Die Ampel kennt dann 5 Zustände.
Jede Ampel behält ihr eigenes Bitfeld, alle Felder gleich lang.

Code (4 Ziffern): Anzahl grüner Ampeln · Nummer der gelben Ampel · Bitzahl der neuen Statusmeldung für alle 6 Ampeln, mit der kleinsten möglichen Feldlänge (zweistellig). Beispiel-Format: 1 · 5 · 09 → 1509